

UMA LINGUAGEM PARA SISTEMAS DE PROCESSAMENTO DE IMAGENS

JONY SANTELLANO

Ministério da Ciência e Tecnologia - MCT

Instituto de Pesquisas Espaciais - INPE

Caixa Postal 515 - 12201 - São José dos Campos - SP

Apresenta-se uma linguagem de comando, denominada Linguagem de Manipulação de Objetos (LMO), proposta e desenvolvida no INPE/MCT, para comunicação com usuários de um Sistema de Processamento de Imagens (SPI). A LMO é uma linguagem interativa, do tipo não-procedural e de sintaxe simples, sendo recomendada a usuários não-especialistas em computação. Possui comandos para entrada e saída de objetos que são de interesse num SPI (imagens, histogramas, estatísticas, pontos, etc.), atribuição de objetos, criação de objetos, informações sobre objetos, chamada de funções, inclusão/retirada de funções, etc. Também incorpora comandos, destinados à utilização por usuários iniciantes, que permitem a sua operação como um sistema de comunicação do tipo cardápio. A LMO foi implementada num computador SISCO MB8000, podendo ser usada como meio de comunicação com um SPI (SITIM/SISCO) projetado e desenvolvido no INPE/MCT. Comentam-se, neste trabalho, suas principais facilidades e limitações.